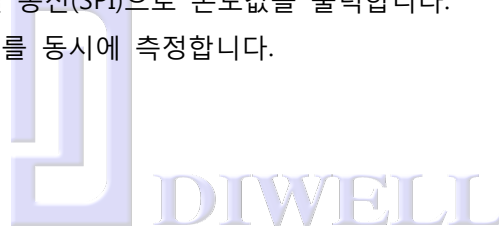


- 비접촉 온도 측정
- 근거리 온도 측정
- High Accuracy
- Digital Interface : SPI

## ▶ 제품 설명

- DTS-SIL300-B는 접촉을 하지 않고 원하는 물체 표면에 온도를 500ms 이내에 정확하게 측정할 수 있는 온도센서모듈입니다.
- DTS-SIL300-B는 온도계산 프로세서를 내장하고 있어 정확한 온도 값을 출력합니다. (Master Controller에 온도계산 알고리즘이 필요하지 않습니다.)
- DTS-SIL300-B는 디지털 통신(SPI)으로 온도값을 출력합니다.
- 주변 온도와 대상 온도를 동시에 측정합니다.



## ▶ 특징

- 측정 온도 구간 : -30 °C ~ 300°C
- 동작 온도 구간 : -20 °C ~ 70°C
- 분해능 : 0.01°C
- DS ratio : 8:1
- 정확도 : ±2%
- 입력 전압 : 2.4V ~ 3.6V
- 통신 인터페이스 : SPI

## ▶ 응용분야

- 과열방지 시스템
- 산업용 온도 측정 장치
- 체온 측정을 통한 인체 감지
- 가전기기

## ▶ Absolute Maximum Ratings

- Absolute Maximum Rating 값을 초과하는 조건에서 DTS-SIL300-B을 동작시킬 경우 치명적인 손상을 가할 수 있습니다.

| Parameter             | Symbol | Conditions          | min  | Typ | Max | Unit |
|-----------------------|--------|---------------------|------|-----|-----|------|
| Supply Voltage        | Vcc    | Measured Versus GND | -0.2 |     | 4.0 | V    |
| Storage temperature   | Tstor  |                     | -40  |     | 85  | °C   |
| Operating temperature | Top    |                     | -20  |     | 70  | °C   |

## ▶ Electrical Requirementse

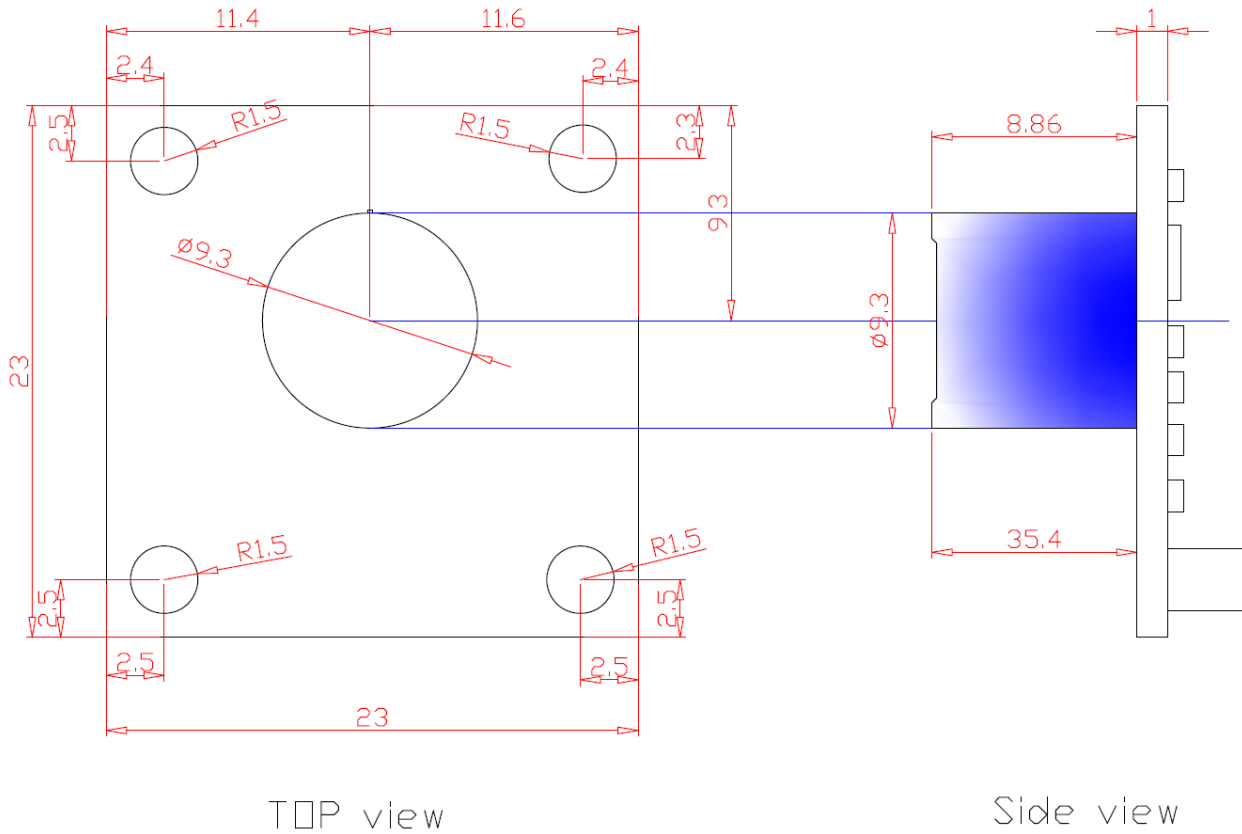
| Parameter                 | Symbol     | Conditions   | min            | Typ  | Max            | Unit |
|---------------------------|------------|--|----------------|------|----------------|------|
| 공급전압                      | Vcc        | Measured versus GND  | 2.4            | 3.3  | 3.6            | V    |
| 방사율(Emission Coefficient) | $\epsilon$ |  |                | 0.95 |                |      |
| 공급 전류                     |            | Full ambient temp. range,<br>Typical value, no output load |                | 1.25 |                | mA   |
| SPI Clock                 |            |  |                |      | 1              | MHz  |
| <b>INPUT High Level</b>   |            |  | <b>2.1</b>     |      | <b>3.6</b>     | V    |
| <b>INPUT Low Level</b>    |            |  |                |      | <b>0.9</b>     | V    |
| <b>OUTPUT High Level</b>  |            |  | <b>VDD-0.3</b> |      | <b>VDD</b>     | V    |
| <b>OUTPUT LOW Level</b>   |            |  | <b>VSS</b>     |      | <b>VSS+0.3</b> | V    |

## ▶ Operational Characteristics

- if not otherwise noted, 25°C ambient temperature, 3.3V supply voltage and object with  $\epsilon = 0.95$  were applied

| Parameter              | Symbol | Conditions | min | Typ  | Max | Unit |
|------------------------|--------|------------|-----|------|-----|------|
| DS ratio               |        |            |     | 8:1  |     |      |
| 온도측정범위(타겟온도범위)         | Tobj   |            | -30 |      | 300 | °C   |
| 동작온도(주변온도)             | Tamb   |            | -20 |      | 70  | °C   |
| 온도측정 시간                | Fout   |            |     | 0.5  |     | sec  |
| 정확도                    | AccT   |            |     | ±2   |     | %    |
| Resolution Digital     |        |            |     | 0.01 |     | °C   |
| Standard Start-UP Time | tStart |            |     | 3    |     | sec  |
| Stabilization Time     | tStab  |            |     | 1    |     | min  |

## ► Mechanical Dimensions

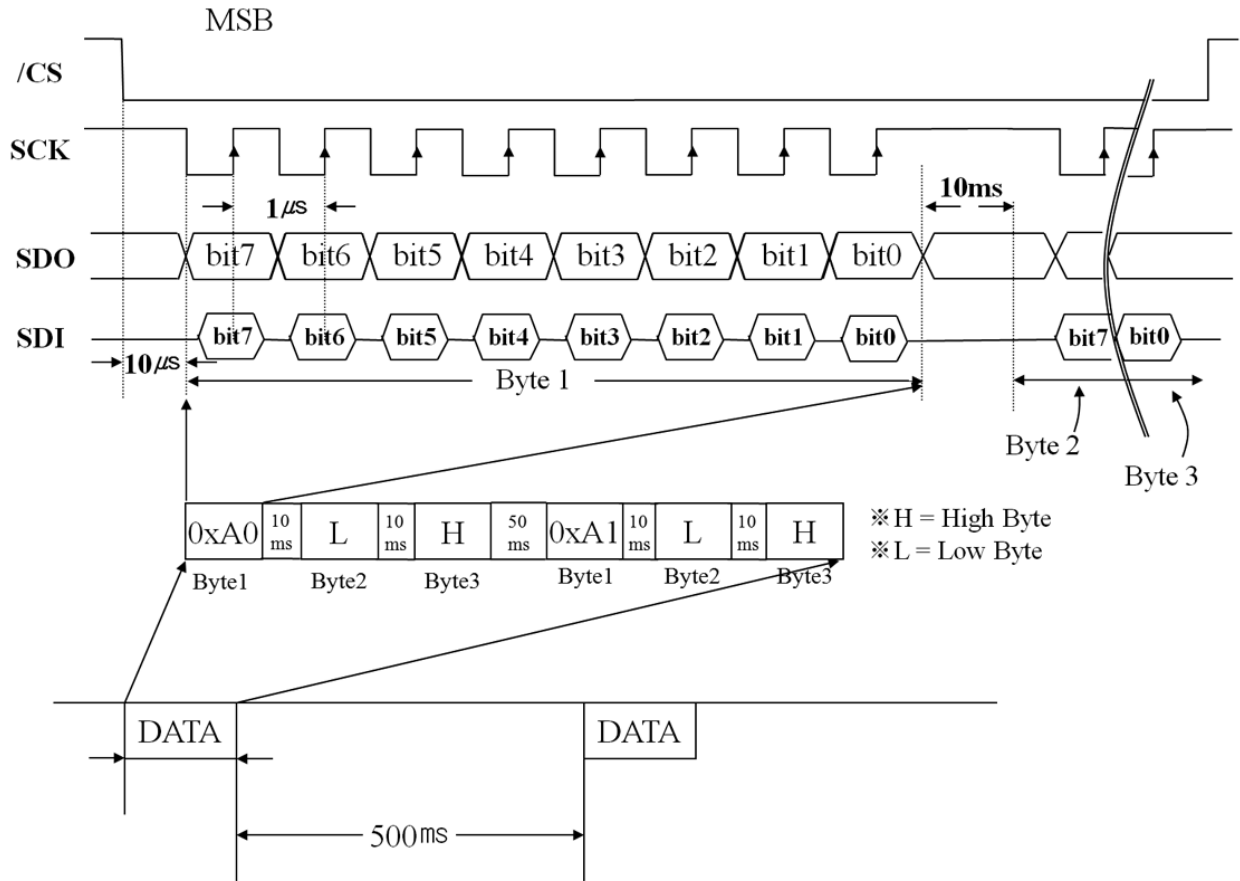


## ► Pin Assignment

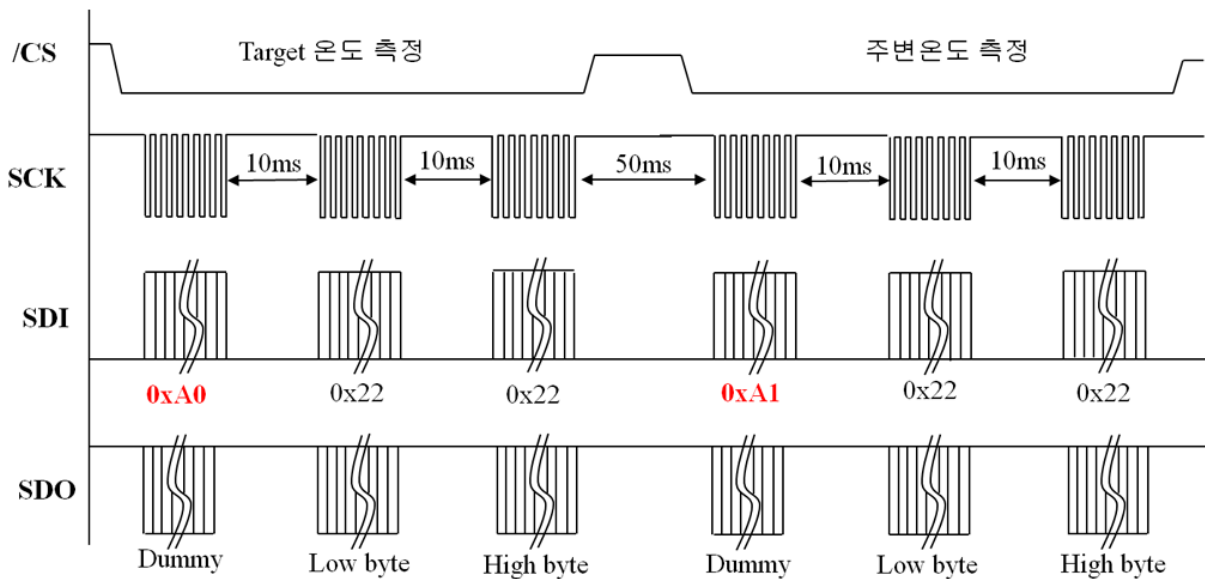
| number | Name | Description    | Type   |
|--------|------|----------------|--------|
| 1      | GND  | Ground         | Ground |
| 2      | SCE  | ENABLE         | Input  |
| 3      | SCK  | CLOCK          | Input  |
| 4      | SDI  | Signal Input   | Input  |
| 5      | SDO  | Signal Output  | Output |
| 6      | VCC  | Supply Voltage | Supply |

- Connector : Molex 053398-0671( 반대편 Connector : Molex 51021-0600 )

## ▶ SPI - interface(모듈은 SPI Slave Mode로 동작합니다.)



### - 온도 측정 프로토콜



## ▶ 온도 계산 방법

- 영상온도 계산

|      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|
| 0xA0 | 0x42 | 0x0E | 0xA1 | 0xC4 | 0x09 |
|------|------|------|------|------|------|

\* 타겟 온도 계산 : 상위 Byte(0x0E) + 하위 Byte(0x42) = 0x0E42  
 => 3650(HEX → 10진수) 즉 36.50 도입니다.

\* 주변 온도 계산 : 상위 Byte(0x09) + 하위 Byte(0xC4) = 0x09C4  
 => 2500 (HEX → 10진수) 즉 25.00 도입니다.

- 영하온도 계산(영하(0도 미만)일 때는 2의 보수 값으로 전송됩니다.)

|      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|
| 0xA0 | 0x6A | 0xFF | 0xA1 | 0x7A | 0xFF |
|------|------|------|------|------|------|

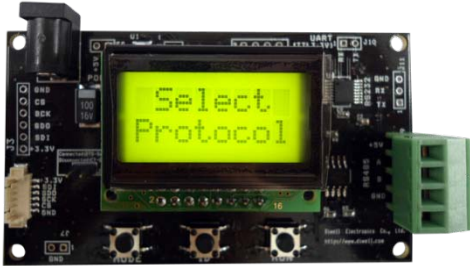
\*타겟 온도 계산 : 상위 Byte(0xFF) + 하위 Byte(0x6A) = 0xFF6A = 350  
 0xFF6A = 1111 1111 0110 1010 (1의 보수 값 + 1 의 연산을 합니다)  
 0000 0000 1001 0101 □ 1의 보수값  
 0000 0000 1001 0110 □ +1 = 0x0096  
 0x0096 = 150 즉, -1.50도 입니다.

\*주변 온도 계산 : 상위 Byte(0xFF) + 하위 Byte(0x7A) = 0xFF7A = -1.34도입니다.

- Sleep Mode 셋팅 방법(삭제) - 더 이상 Sleep mode 기능은 지원하지 않습니다.

## ▶ 테스트 보드(별도 구매) - CT-Testboard

- 손쉽게 측정하여 온도값을 다른 device(MCU, PC, embedded등) 로 전송(RS-232)할 수 있습니다.



## ▶ Additional Information

- manufacturer : Diwell Electronics Co., Ltd. <(주)디웰전자>
- Address : 202, Kunpo Business Incubator Center, 358, Dangjung-Dong, Gunpo-City, Gyeonggi-Do, South Korea <경기도 군포시 당정동 358 군포창업보육센터 202호>
- Phone : +82-70-8235-0820
- Fax : +82-31-429-0821
- Technical support : expoeb2@diwell.com, dsjeong@diwell.com

## ▶ Appendix - A (Example Code - Sonix SPI 레지스터 이용)

아래 소스코드는 DTS-SIL-300 Series 통신을 위한 참고용 소스 코드 입니다.

### SPI 초기값 세팅

- Clock 주파수 최대 1Mhz
- Internal SPI Clock(Master Mode)
- SCK data transfer edge : Rising Edge
- MSB first data transfer
- SCK idle status : High

사용하시는 환경에 따라 다르므로 내용을 이해 하신 후 적용하고자 하는 컴파일러에서 레지스터 설정해 주시면 됩니다. 레지스터 설정이 힘들다면 Appendix - B 의 IO 제어 코드를 참고하시길 바랍니다.

```
long Check_Temp(unsigned char datum) // Sonix 컴파일러에는 Long 이 2byte 입니다.
{
```

```
long temp_bank=0;
SIOB = datum; // Buffer 레지스터에 저장
NOP(1);
EN_LOW; // Enable Low
delay_us(10); // 10us delay
FSTART = 1; // SPI 전송 시작
while(FSTART==1); // 전송 완료 flag check

buffer2=SIOB; // dummy
SIOB = 0x22; // 0x22 or 0x00 가능합니다.
delay_ms(10); // 10ms delay
FSTART = 1; // SPI 전송 시작
while(FSTART==1); // 전송 완료 flag check

buffer=SIOB; // 하위 Byte 저장
SIOB = 0x22; // 0x22 or 0x00 가능합니다.
delay_ms(10); // 10ms delay
FSTART = 1; // SPI 전송 시작
while(FSTART==1); // 전송 완료 flag check

buffer1=SIOB; // 상위 Byte 저장
EN_HIGH; // Enable High

temp_bank=(buffer1*256)+buffer; // 상위, 하위 Byte 온도 계산식.
// temp_bank : 최종 온도

return temp_bank;
}

void main(void)
{
    Long Target_Value, Ambient_Value; //부호 있는 2byte 선언
    Port_init(); // PORT 초기화
    LCD_init(); // LCD 초기화
    EN_HIGH; // CS idle High
    SPI_init(); // SPI 초기화

    while(1)
    {
        Target_Value = Check_Temp(0xa0); // SPI 통신(타겟온도)
        delay_ms(50);
        Ambient_Value = Check_Temp(0xa1); // SPI 통신(주변온도)
```

```
LCD_view();                // 온도값 LCD 표시
delay_ms(500);             // 500 delay(필수)
                            // 온도값 read 명령 후 다음 명령까지 500ms delay
}
}
```

## ▶ Appendix - B (Example Code - I/O)

하단 코드는 컨트롤러에서 SPI 레지스터 설정이 아닌 I/O 포트 제어를 통해 통신하는 예제 코드입니다.  
I/O 포트 전압 레벨이 3.3V 인지를 꼭 확인하세요.

### ● SPI.H

```
#define SCK_HIGH    FP16=1
#define SCK_LOW     FP16=0
#define SDO_HIGH    FP14=1
#define SDO_LOW     FP14=0
#define EN_HIGH     FP17=1
#define EN_LOW      FP17=0
long CHECK(unsigned char datum);
```

### ● Main.C

```
#include "SN8F27E65.h"
#include "delay.h"
#include "SPI.H"
Long Target_Value, Ambient_Value;
// sonix 컴파일러는 long이 2byte 입니다. 해당하는 컴파일러에 맞게 2byte변수 선언하세요
void main(void)
{
    While(1)
    {
        Target_Value = CHECK(0xa0); // 대상온도
        delay_ms(50);
        Ambient_Value = CHECK(0xa1) // 주변온도
        delay_ms(500);
        // LCD View CODE here
    }
}
```



- **SPI.C**

```

unsigned char buffer_Lo, buffer_Hi, p02; //1byte 선언

long CHECK(unsigned char datum) //2 byte return 함수
{
    unsigned char i=0;
    buffer_Lo=0;
    buffer_Hi = 0;
    EN_LOW;
    delay_us(10);
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        if(((0x80 >>i)&datum)==0){SDO_LOW;}
        else {SDO_HIGH;}
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
    }
    SDO_LOW; // 0x22 or 0x00 전부 가능합니다만 코드간격을 위해 0x00 사용
    delay_ms(10);

    //Low byte read
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        buffer_Lo = buffer_Lo <<1;
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
        p02=FP02; // 포트의 상태 읽는 문장
        if(p02 == 1){buffer_Lo = buffer_Lo|0x01;}
        else{buffer_Lo = buffer_Lo&0xFE;}
    }

    SDO_LOW;
    delay_ms(10);

    //High byte read
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        buffer_Hi = buffer_Hi <<1;
        SCK_LOW;
        delay_us(1);
        SCK_HIGH;
        delay_us(1);
        p02=FP02; // 포트의 상태 읽는 문장
        if(p02 == 1){buffer_Hi = buffer_Hi|0x01;}
        else{buffer_Hi = buffer_Hi&0xFE;}
    }
    EN_HIGH;
    return (buffer_Hi*256+buffer_Lo);
}
    
```

## ▶ DTS-SIL300-B Revision History

| Version | Date       | Description                                   |
|---------|------------|---|
| 1.0     | 2013-06-24 | First version is released.                    |
| 1.1     | 2013-09-06 | Modify Example C code(page 6~9)               |
| 1.2     | 2013-12-10 | Update Physical Interface Parameters.(page 2) |
| 1.3     | 2014-03-17 | Sleep mode 삭제, 방사율 수정                         |

